

## Matrici e moltiplicazioni e Java

Con le matrici si possono fare le seguenti cose:

- Somme tra matrici
- Prodotto tra una matrice e uno scalare
- Prodotto tra matrici (solo quando il numero di righe della prima è uguale al numero di colonne della seconda)

$$O = \begin{Bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{Bmatrix}$$

$$A + O = A$$

$$O + A = A$$

$$A + (-A) = O$$

nelle somme lo 0 è una matrice nulla anche detta identità

$$\begin{Bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{Bmatrix} \in M_{m,m}(\mathbb{R})$$

$\downarrow$   
 $\text{id}_n$

questo è una matrice chiamata identità che rende vere queste cose

$$\text{id}_n \cdot A = A$$

$$A \cdot \text{id}_n = A$$

È vero  $\forall A \in M_{m,m}(\mathbb{R}) \exists B \in M_{m,m}(\mathbb{R})$  tale che  $A \cdot B = \text{id}_n = B \cdot A$ ?

- Se A ammette un tale elemento B, B si chiama l'inversa di A, e si scrive  $A^{-1}$

**Forme di echelon:** una matrice  $A \in M_{m,m}(\mathbb{R})$  si dice in forma di echelon

- se tutte le righe nulle sono in fondo
- se in ogni riga il primo elemento non zero da sinistra (pivot) è alla destra di tutti i pivot delle righe superiori (e tutti zero sotto)

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

è in forma di echelon

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 4 & 5 \end{pmatrix} \text{ non è in forma di echelon}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ è in forma di echelon}$$

Forme di echelon ridotte: se

- in forma di echelon
- tutti i pivot sono uguali ad 1
- ogni pivot è l'unico elemento non-zero della sua colonna

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ queste è in forma di echelon ridotte}$$

Metodo di Gauss-Jordan

Sevete per trasformare una matrice in una matrice di echelon e poi in una matrice di echelon ridotte

$$A = \begin{Bmatrix} e_{11} & \dots & e_{1m} \\ e_{mi} & \dots & e_{mm} \end{Bmatrix} \in M_{m,m}(\mathbb{R})$$

per diventare una matrice di echelon dobbiamo rispettare le seguenti regole (lavoriamo solo sulle righe)

- Scambio tra righe
- Moltiplicare ogni riga per uno scalare non nullo
- Sommare a un riga una combinazione lineare tra le altre righe

Esempio:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 3 & 2 \\ 1 & 3 & 9 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{\pi_3 = \pi_3 - \pi_1} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 3 & 2 \\ 0 & 3 & 5 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\pi_2 \leftrightarrow \pi_3 \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 & 5 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{matrix} \pi_2 \rightarrow \frac{\pi_2}{3} \\ \pi_3 \rightarrow \frac{\pi_3}{3} \end{matrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 4 & 5 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

forma di echelon

$$\pi_1 \rightarrow \pi_1 - 4\pi_3 \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 5 - (4 \cdot \frac{2}{3}) \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{2}{3} \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{4}{3} \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \frac{2}{3} \end{pmatrix}$$

Queste regole sono applicabili a qualsiasi matrice

Sottomatrice

$$A = (a_{ij}) \in M_{m,n}(\mathbb{R})$$

Una sottomatrice di  $A$  è la matrice che si ottiene prendendo le intersezioni di  $m'$  righe ed  $n$  colonne

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -2 & 3 & 0 \\ 5 & 1 & 1 & -3 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 3 & 0 \\ 4 & -1 & 2 & -4 & 1 \end{pmatrix}$$

colonne scelte casualmente

$$A' = \begin{pmatrix} 1 & -3 & -1 \\ 1 & -4 & 1 \end{pmatrix}$$

numeri dalle intersezioni tra matrici

## Metodo di Gauss-Jordan

- 1) Trovare il primo elemento non nullo nelle prime colonne se non esiste passiamo alle seconde e così via  
transito nel raggio precedente
- 2) Scambiamo  $r_i$  con  $r_1$ . In questo modo abbiamo il pivot in posizione  $(1,1)$
- 3) Sostituiamo  $r_i$  con  $r_i / e_{11}$  Quindi ora  $e_{11} = 1$
- 4) Per ogni  $i > 1$ , sostituiamo  $r_i$  con  $r_i - e_{11} r_1$
- 5) In questo modo la matrice diventa 
$$\begin{pmatrix} 1 & b_{12} & \dots & b_{1N} \\ \vdots & b_{22} & \dots & b_{2N} \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 0 & b_m & \dots & b_{mN} \end{pmatrix}$$
- 6) Ripeti i passaggi 1-5 per la sottomatrice 
$$B = \begin{pmatrix} b_{22} & \dots & b_{2N} \\ \vdots & \dots & \vdots \\ b_{m2} & \dots & b_{mN} \end{pmatrix}$$
- 7) Ripeti fino a che non raggiungiamo l'ultima riga o l'ultima colonna
- 8) Otteniamo una matrice  $C$  in forma di Echelon con tutti i pivot uguali a 1
- 9) Sia  $c_{l,k}$  l'ultimo pivot. Per ogni  $i < l$  sostituiamo  $r_i$  con  $r_i - e_{ik} r_l$
- 10) Ripeti 9 per tutti i pivot del basso verso l'alto
- 11) Otteniamo una matrice  $D$  in forma di echelon ridotta

Esempio:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -4 & 0 & -4 \\ 3 & -6 & 3 & -3 \\ 1 & -2 & -1 & -2 \end{pmatrix} \quad \pi_1 \rightarrow \pi_1 - \pi_{1/2} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & -2 \\ 3 & -6 & 3 & -3 \\ 1 & -2 & -1 & -2 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{array}{l} \pi_2 \rightarrow \pi_2 - 3\pi_1 \\ \pi_3 \rightarrow \pi_3 - \pi_1 \end{array} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 3 & 3 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \pi_2 \rightarrow \pi_2 / 3 \\ \pi_3 \rightarrow \pi_3 + \pi_2 \end{array} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\pi_3 \rightarrow \pi_3 + \pi_2 \quad \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \pi_1 \rightarrow \pi_1 + 2\pi_3 \\ \pi_2 \rightarrow \pi_2 - \pi_3 \end{array}$$

forme di echelone

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$c_{2,4} = c_{3,4}$$

$$R_1 = R_1 - c_{1,4} R_3 \rightarrow R_1 = R_1 + 2R_3$$

$$R_2 = R_2 - c_{2,4} R_3 \rightarrow R_2 = R_2 - R_3$$

## Rank of a matrix

$A \in \mathcal{M}_{m,m}(\mathbb{R})$  il rank di  $A$  è il numero di pivot delle sue forme di echelon.  $\text{rk } A$  (rank  $A$ )

$$0 \leq \text{rk } A \leq \min(m, m)$$

Si dice che  $A$  ha rank massimo se  $\text{rk } A = \min(m, m)$

Calcoliamo l'inversa della matrice  $A \in \mathcal{M}_{m,m}(\mathbb{R})$  (solo per le matrici quadrate)

$$(A \mid \text{id}_m) \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|ccc} e_{11} & \dots & e_{1m} & 1 & & 0 \\ & & & & \ddots & \\ e_{m1} & \dots & e_{mm} & 0 & & 1 \end{array} \right)$$

Dopo Gauss-Jordan

$$(D \mid D') \quad \text{Se } D = \text{id}_m \text{ allora } D' = A^{-1}$$

$\downarrow$

$$\rightarrow \left( \text{id}_m \mid A^{-1} \right)$$

Se  $D \neq \text{id}_m$  allora  $A$  non invertibile

Otteniamo l'identità se  $\text{rk } A = m$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{matrix} \text{un solo pivot} \neq \text{di } m \\ \text{rk } A = 1 \end{matrix}$$

non invertibile  
per  $\text{rk } A = 1 \neq m = 2$

$$\left( \begin{array}{cc|cc} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\pi_2 \rightarrow \pi_1} \left( \begin{array}{cc|cc} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{array} \right)$$

$A^{-1} = A$

$$A \cdot A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Esempio alle rotazioni

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \left( \begin{array}{cc|cc} 2 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\pi_2 \rightarrow \pi_2/2} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 1 \end{array} \right)$$

$$\begin{array}{l} \pi_2 = \pi_2 - \pi_1 \\ \rightarrow \end{array} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & \frac{5}{2} & -\frac{1}{2} & 1 \end{array} \right) \xrightarrow{\pi_2 = \pi_2 / \frac{5}{2}} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 1 & -\frac{1}{5} & \frac{2}{5} \end{array} \right)$$

$$\pi_1 = \pi_1 - \frac{1}{2} \pi_2 \rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & \frac{3}{5} & \frac{1}{5} \\ 0 & 1 & -\frac{1}{5} & \frac{2}{5} \end{array} \right)$$

è uguale alle matrice  
identità aggiunte all'inizio  
cioè vuol dire che la  
matrice è invertibile

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{3}{5} & \frac{1}{5} \\ -\frac{1}{5} & \frac{2}{5} \end{pmatrix}$$

